



disegna
Brera

La Sfida
n. 3

Una sfida al museo

Pronti ad esaudire con il disegno le richieste più bizzarre? Mettiti alla prova rappresentando i soggetti della Pinacoteca che abbiamo scelto per te.

Prima disegna. Entra in museo, leggi sul retro le indicazioni e comincia a disegnare.

Non puoi sbagliare perché le alternative sono infinite. Puoi usare lo spazio del foglio come vuoi: in orizzontale, in verticale, in diagonale... Puoi tracciare una sola linea o tracciarne cento, ma pensaci bene!

Ogni segno sul foglio, anche uno scarabocchio, è una scelta, la tua scelta!

Poi guarda. Confronta le tue soluzioni con quelle degli artisti che, in passato, hanno risolto queste sfide.

Buon divertimento!

Condividi i tuoi disegni sui social della Pinacoteca quando hai finito la visita

#DisegnaBrera #DisegnaBrera/LaSfida

2.
Disegna un diavolo
che precipita in una buca
poi vai in **sala 11** e scopri
come Marco d'Oggiono
ha risolto questa sfida

3.
Disegna un angelo che suona il liuto,
in mezzo ad un agnellino e un leone
poi vai in **sala 14** e scopri
come Callisto Piazza
ha risolto questa sfida

4.
Disegna un re
con orecchie d'asino
poi vai in **sala 21** e scopri
come Leonbruno
ha risolto questa sfida

1.
Disegna un ragazzo
che argomenta
la sua tesi con le mani
poi vai in **sala 7** e scopri
come Carpaccio ha
risolto questa sfida

7.
Disegna un pesce
in una rete da pesca
poi vai in **sala 30**
e scopri come Cerano
ha risolto questa sfida

6.
Disegna un uomo con un cappello
di paglia intento a scavare una buca
poi vai in **sala 27** e scopri
come Barocci
ha risolto questa sfida

5.
Disegna una conchiglia gigantesca
e un uovo gigantesco
poi vai in **sala 24** e scopri
come Piero della Francesca
ha risolto questa sfida

